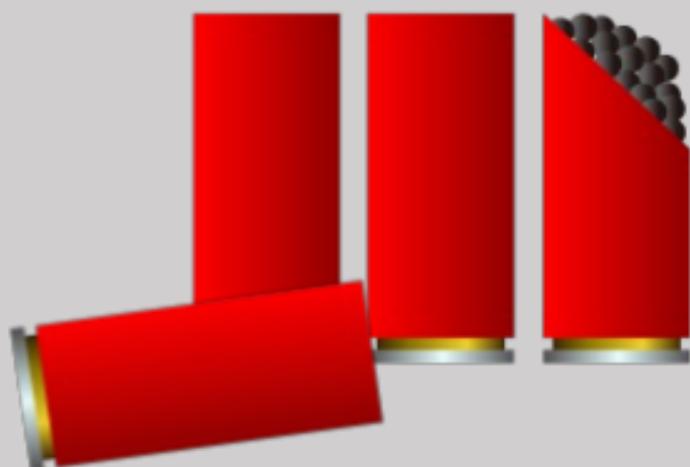


ショットガンの^{たま}弾



ショットガンで攻撃^{こうげき}するとき

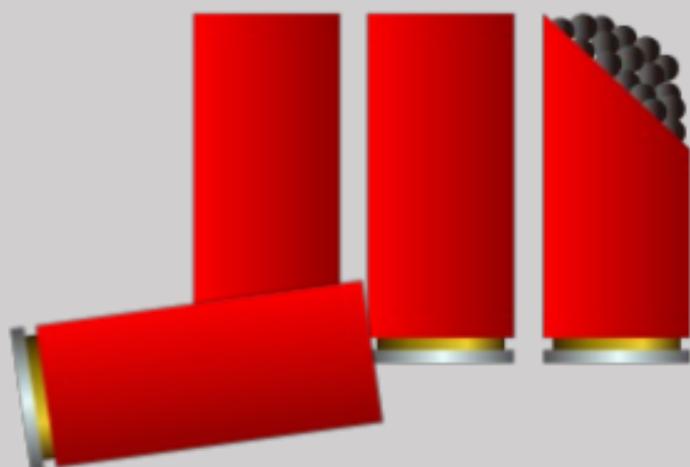
ひつよう たま
に必要な弾。

こうげき たま まい
攻撃したあと、弾カード1枚

を「弾丸^{だんがん}デッキ」にもどして

シャッフルする。

ショットガンの^{たま}弾



ショットガンで攻撃^{こうげき}するとき

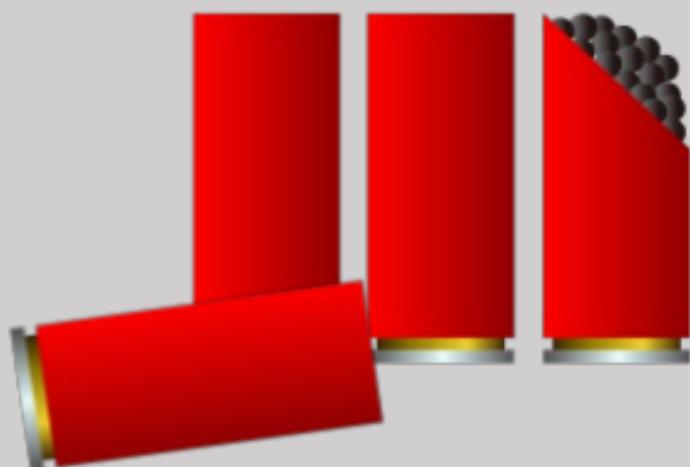
必要^{ひつよう}な弾^{たま}。

攻撃^{こうげき}したあと、弾^{たま}カード1枚^{まい}

を「弾丸^{だんがん}デッキ」にもどして

シャッフルする。

ショットガンの^{たま}弾



ショットガンで^{こうげき}攻撃するとき

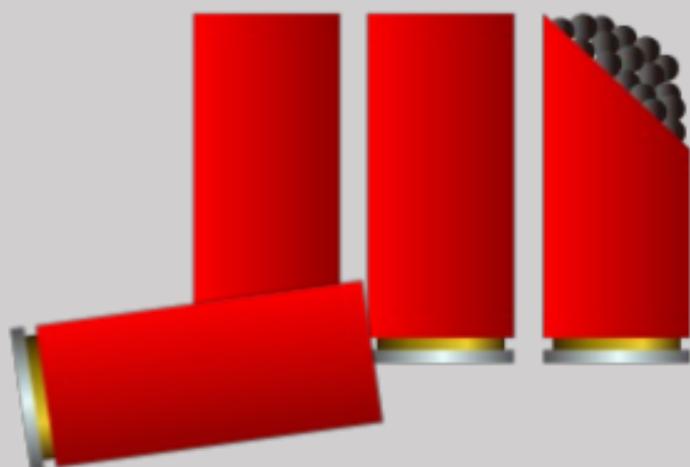
^{ひつよう}に必要な^{たま}弾。

^{こうげき}攻撃したあと、^{たま}弾カード1枚^{まい}

を「^{だんがん}弾丸デッキ」にもどして

シャッフルする。

ショットガンの^{たま}弾



ショットガンで攻撃^{こうげき}するとき

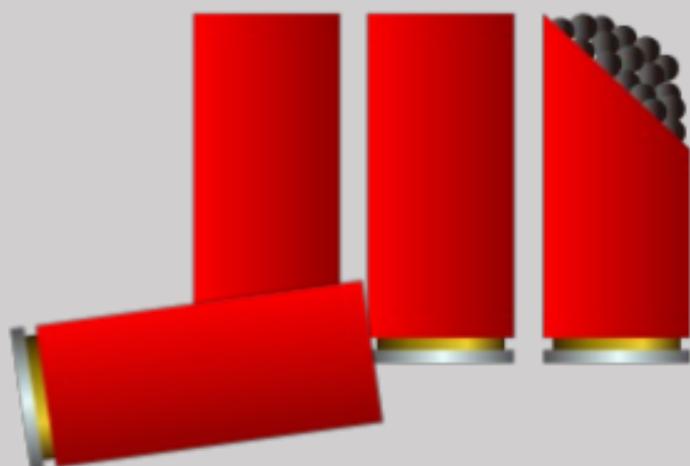
ひつよう たま
に必要な弾。

こうげき たま まい
攻撃したあと、弾カード1枚

を「弾丸^{だんがん}デッキ」にもどして

シャッフルする。

ショットガンの^{たま}弾



ショットガンで攻撃^{こうげき}するとき

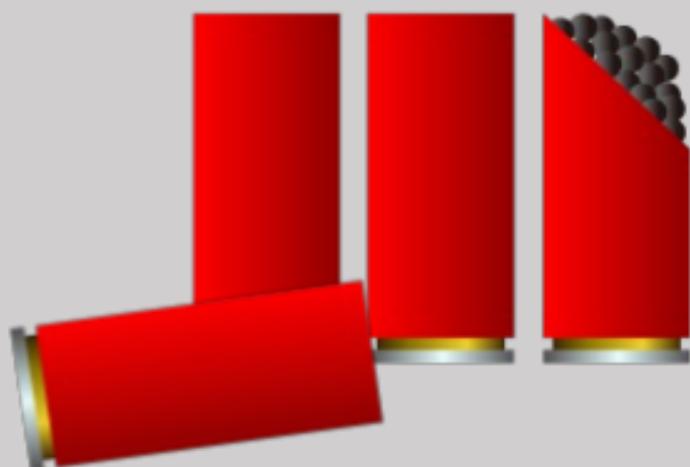
ひつよう たま
に必要な弾。

こうげき たま まい
攻撃したあと、弾カード1枚

を「弾丸^{だんがん}デッキ」にもどして

シャッフルする。

ショットガンの^{たま}弾



ショットガンで^{こうげき}攻撃するとき

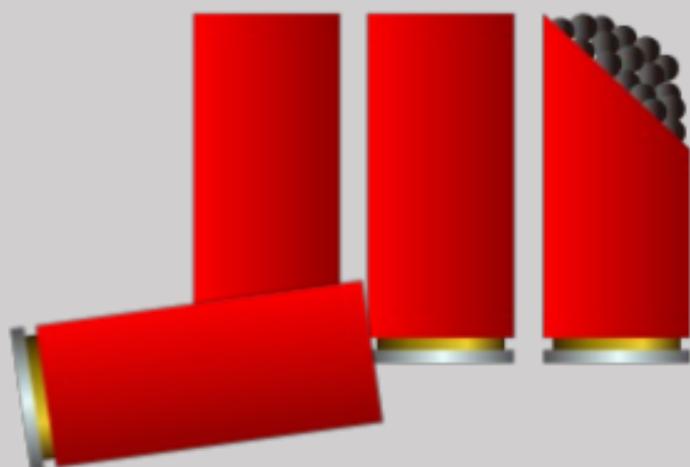
^{ひつよう}に必要な^{たま}弾。

^{こうげき}攻撃したあと、^{たま}弾カード1枚^{まい}

を「^{だんがん}弾丸デッキ」にもどして

シャッフルする。

ショットガンの^{たま}弾



ショットガンで^{こうげき}攻撃するとき

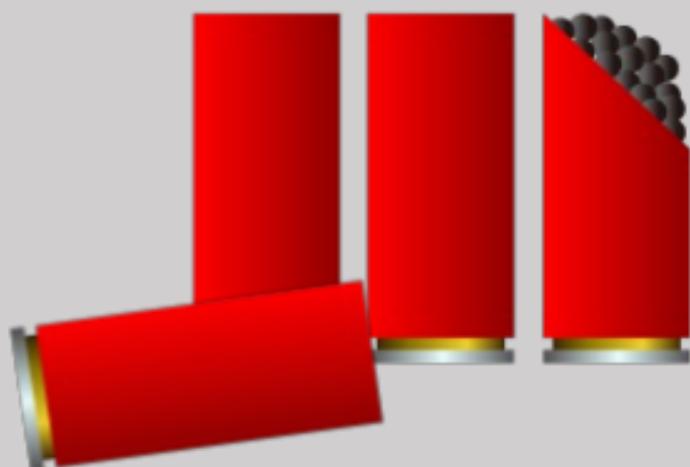
^{ひつよう}に必要な^{たま}弾。

^{こうげき}攻撃したあと、^{たま}弾カード1枚^{まい}

を「^{だんがん}弾丸デッキ」にもどして

シャッフルする。

ショットガンの^{たま}弾



ショットガンで^{こうげき}攻撃するとき

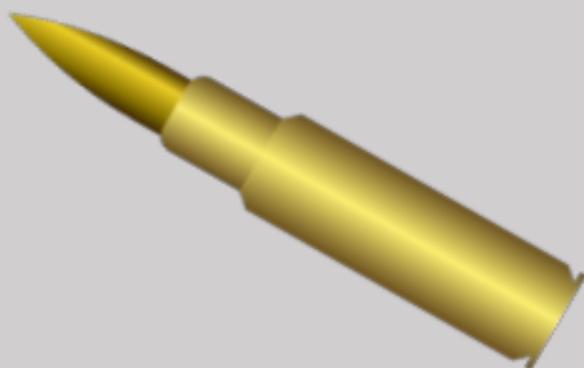
^{ひつよう}に必要な^{たま}弾。

^{こうげき}攻撃したあと、^{たま}弾カード1枚^{まい}

を「^{だんがん}弾丸デッキ」にもどして

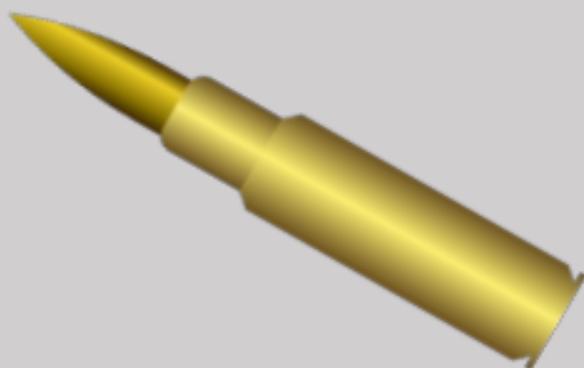
シャッフルする。

スナイパーライフルの^{たま}弾



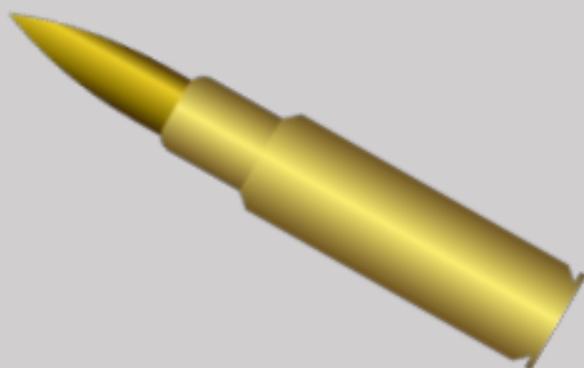
スナイパーライフルで^{こうげき}攻撃す
るときに^{ひつよう}必要な^{たま}弾。
^{こうげき}攻撃したあと、^{たま}弾カード1枚^{まい}
を「^{だんがん}弾丸デッキ」にもどして
シャッフルする。

スナイパーライフルの^{たま}弾



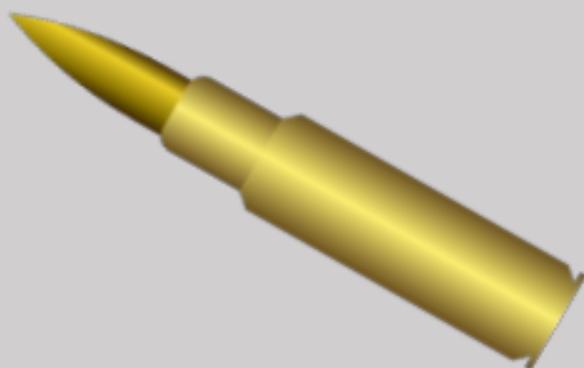
スナイパーライフルで^{こうげき}攻撃す
るときに^{ひつよう}必要な^{たま}弾。
^{こうげき}攻撃したあと、^{たま}弾カード1枚^{まい}
を「^{だんがん}弾丸デッキ」にもどして
シャッフルする。

スナイパーライフルの^{たま}弾



スナイパーライフルで^{こうげき}攻撃す
るときに^{ひつよう}必要な^{たま}弾。
^{こうげき}攻撃したあと、^{たま}弾カード1枚^{まい}
を「^{だんがん}弾丸デッキ」にもどして
シャッフルする。

スナイパーライフルの^{たま}弾



スナイパーライフルで^{こうげき}攻撃す

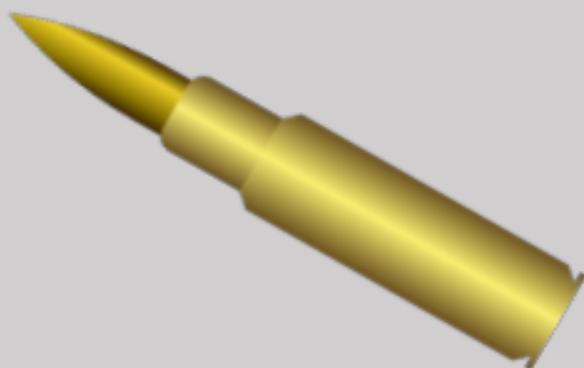
るときに^{ひつよう}必要な^{たま}弾。

^{こうげき}攻撃したあと、^{たま}弾カード1枚^{まい}

を「^{だんがん}弾丸デッキ」にもどして

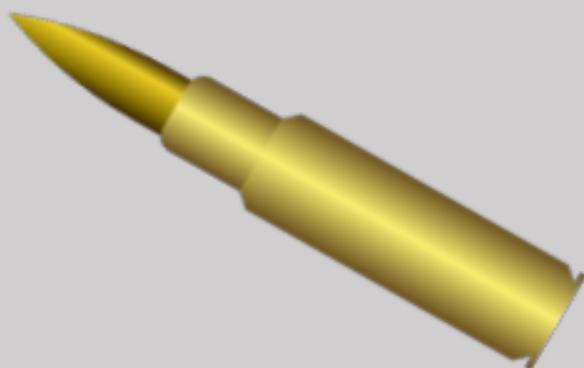
シャッフルする。

スナイパーライフルの^{たま}弾



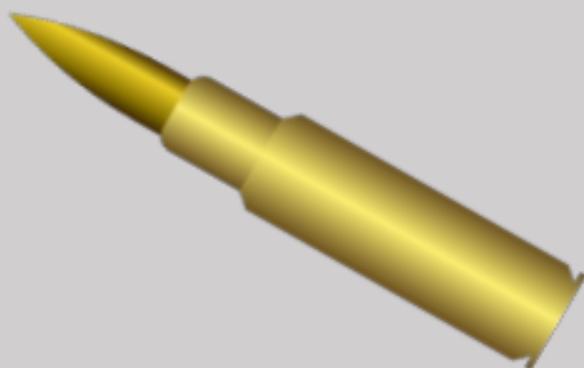
スナイパーライフルで^{こうげき}攻撃す
るときに^{ひつよう}必要な^{たま}弾。
^{こうげき}攻撃したあと、^{たま}弾カード1枚^{まい}
を「^{だんがん}弾丸デッキ」にもどして
シャッフルする。

スナイパーライフルの^{たま}弾



スナイパーライフルで^{こうげき}攻撃す
るときに^{ひつよう}必要な^{たま}弾。
^{こうげき}攻撃したあと、^{たま}弾カード1枚^{まい}
を「^{だんがん}弾丸デッキ」にもどして
シャッフルする。

スナイパーライフルの^{たま}弾



スナイパーライフルで^{こうげき}攻撃す

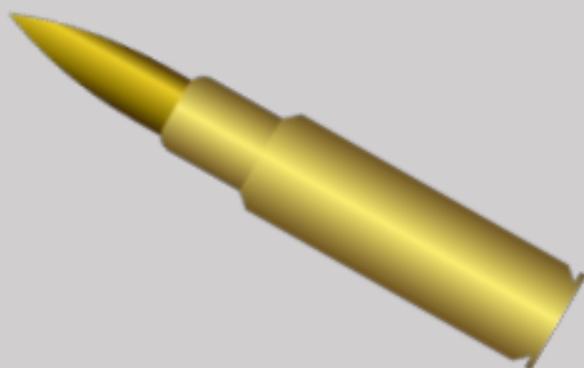
るときに^{ひつよう}必要な^{たま}弾。

^{こうげき}攻撃したあと、^{たま}弾カード1枚^{まい}

を「^{だんがん}弾丸デッキ」にもどして

シャッフルする。

スナイパーライフルの^{たま}弾



スナイパーライフルで^{こうげき}攻撃す

るときに^{ひつよう}必要な^{たま}弾。

^{こうげき}攻撃したあと、^{たま}弾カード1枚^{まい}

を「^{だんがん}弾丸デッキ」にもどして

シャッフルする。

マシンガンの^{たま}弾



マシンガンで^{こうげき}攻撃するとき
ひつよう ^{たま}必要な弾。

^{こうげき}攻撃したあと、^{たま}弾カード1枚
^{だんがん}を「弾丸デッキ」にもどして
シャッフルする。

マシンガンの^{たま}弾



マシンガンで^{こうげき}攻撃するとき
ひつよう ^{たま}必要な弾。

^{こうげき}攻撃したあと、^{たま}弾カード1枚
^{だんがん}を「弾丸デッキ」にもどして
シャッフルする。

マシンガンの^{たま}弾



マシンガンで^{こうげき}攻撃するとき
ひつよう ^{たま}必要な弾。

^{こうげき}攻撃したあと、^{たま}弾カード1枚
^{だんがん}を「弾丸デッキ」にもどして
シャッフルする。

マシンガンの^{たま}弾



マシンガンで^{こうげき}攻撃するとき
ひつよう ^{たま}必要な弾。

^{こうげき}攻撃したあと、^{たま}弾カード1枚
^{だんがん}を「弾丸デッキ」にもどして
シャッフルする。

マシンガンの^{たま}弾



マシンガンで^{こうげき}攻撃するとき
に必要^{ひつよう}な^{たま}弾。

攻撃^{こうげき}したあと、^{たま}弾カード^{まい}1枚
を「^{だんがん}弾丸デッキ」にもどして
シャッフルする。

マシンガンの^{たま}弾



マシンガンで^{こうげき}攻撃するとき
ひつよう ^{たま}必要な弾。

^{こうげき}攻撃したあと、^{たま}弾カード1枚
^{だんがん}を「弾丸デッキ」にもどして
シャッフルする。

マシンガンの^{たま}弾



マシンガンで^{こうげき}攻撃するとき
に必要^{ひつよう}な^{たま}弾。

攻撃^{こうげき}したあと、^{たま}弾カード^{まい}1枚
を「^{だんがん}弾丸デッキ」にもどして
シャッフルする。

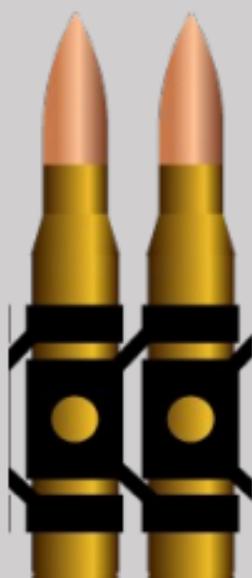
マシンガンの^{たま}弾



マシンガンで^{こうげき}攻撃するとき
ひつよう ^{たま}必要な弾。

^{こうげき}攻撃したあと、^{たま}弾カード1枚
^{だんがん}を「弾丸デッキ」にもどして
シャッフルする。

アサルトライフルの^{たま}弾



アサルトライフルで^{こうげき}攻撃する

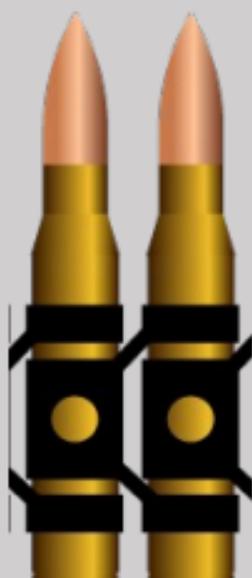
ときに^{ひつよう}必要な^{たま}弾。

^{こうげき}攻撃したあと、^{たま}弾カード^{まい}1枚

を「^{だんがん}弾丸デッキ」にもどして

シャッフルする。

アサルトライフルの^{たま}弾



アサルトライフルで^{こうげき}攻撃する

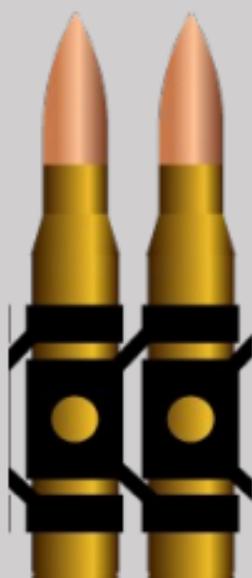
ときに^{ひつよう}必要な^{たま}弾。

^{こうげき}攻撃したあと、^{たま}弾カード^{まい}1枚

を「^{だんがん}弾丸デッキ」にもどして

シャッフルする。

アサルトライフルの^{たま}弾



アサルトライフルで^{こうげき}攻撃する

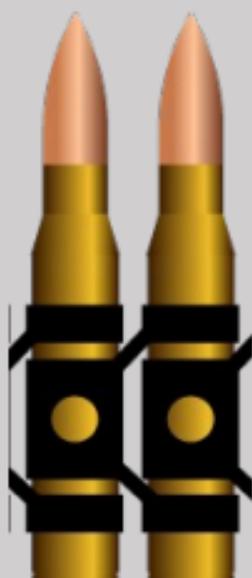
ときに^{ひつよう}必要な^{たま}弾。

^{こうげき}攻撃したあと、^{たま}弾カード^{まい}1枚

を「^{だんがん}弾丸デッキ」にもどして

シャッフルする。

アサルトライフルの^{たま}弾



アサルトライフルで^{こうげき}攻撃する

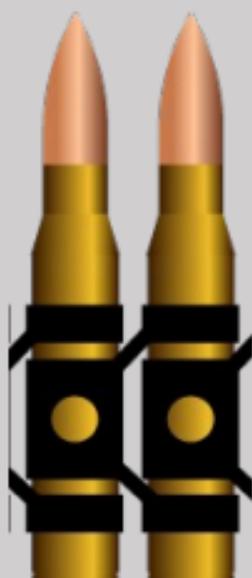
ときに^{ひつよう}必要な^{たま}弾。

^{こうげき}攻撃したあと、^{たま}弾カード^{まい}1枚

を「^{だんがん}弾丸デッキ」にもどして

シャッフルする。

アサルトライフルの^{たま}弾



アサルトライフルで^{こうげき}攻撃する

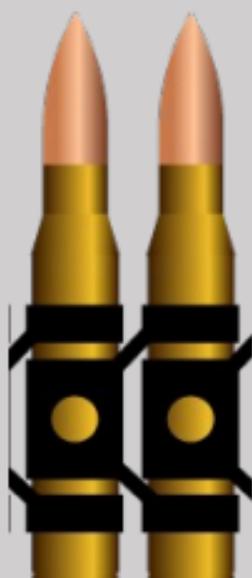
ときに^{ひつよう}必要な^{たま}弾。

^{こうげき}攻撃したあと、^{たま}弾カード^{まい}1枚

を「^{だんがん}弾丸デッキ」にもどして

シャッフルする。

アサルトライフルの^{たま}弾



アサルトライフルで^{こうげき}攻撃する

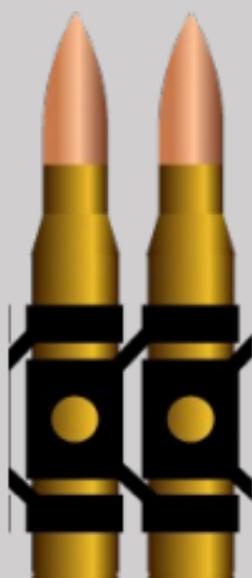
ときに^{ひつよう}必要な^{たま}弾。

^{こうげき}攻撃したあと、^{たま}弾カード^{まい}1枚

を「^{だんがん}弾丸デッキ」にもどして

シャッフルする。

アサルトライフルの^{たま}弾



アサルトライフルで^{こうげき}攻撃する

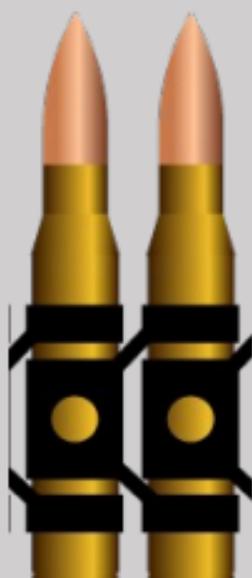
ときに^{ひつよう}必要な^{たま}弾。

^{こうげき}攻撃したあと、^{たま}弾カード^{まい}1枚

を「^{だんがん}弾丸デッキ」にもどして

シャッフルする。

アサルトライフルの^{たま}弾



アサルトライフルで^{こうげき}攻撃する

ときに^{ひつよう}必要な^{たま}弾。

^{こうげき}攻撃したあと、^{たま}弾カード^{まい}1枚

を「^{だんがん}弾丸デッキ」にもどして

シャッフルする。