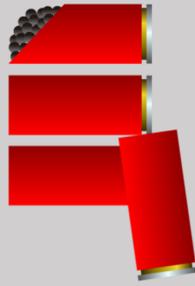
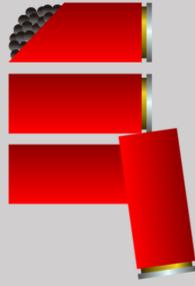


ショットガンの弾



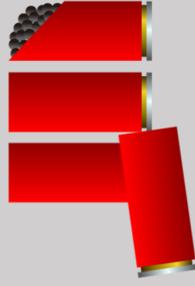
ショットガンで攻撃するとき
に必要な弾。攻撃したあと、弾カード1枚を「弾丸デツキ」にもどしてシャッフルする。

ショットガンの弾



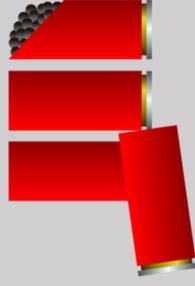
ショットガンで攻撃するとき
に必要な弾。攻撃したあと、弾カード1枚を「弾丸デツキ」にもどしてシャッフルする。

ショットガンの弾



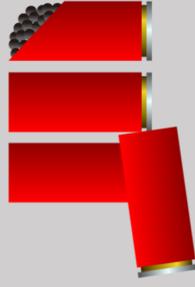
ショットガンで攻撃するとき
に必要な弾。攻撃したあと、弾カード1枚を「弾丸デツキ」にもどしてシャッフルする。

ショットガンの弾



ショットガンで攻撃するとき
に必要な弾。攻撃したあと、弾カード1枚を「弾丸デツキ」にもどしてシャッフルする。

ショットガンの弾



ショットガンで攻撃するとき
に必要な弾。攻撃したあと、弾カード1枚を「弾丸デツキ」にもどしてシャッフルする。

スナイパーライフルの弾



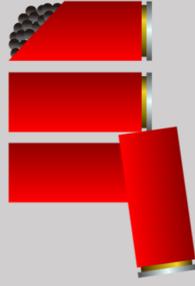
スナイパーライフルで攻撃するときに必要な弾。攻撃したあと、弾カード1枚を「弾丸デツキ」にもどしてシャッフルする。

スナイパーライフルの弾



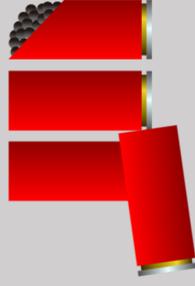
スナイパーライフルで攻撃するときに必要な弾。攻撃したあと、弾カード1枚を「弾丸デツキ」にもどしてシャッフルする。

ショットガンの弾



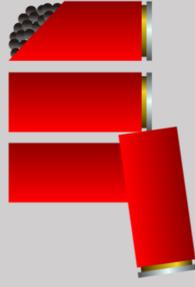
ショットガンで攻撃するとき
に必要な弾。攻撃したあと、弾カード1枚を「弾丸デツキ」にもどしてシャッフルする。

ショットガンの弾



ショットガンで攻撃するとき
に必要な弾。攻撃したあと、弾カード1枚を「弾丸デツキ」にもどしてシャッフルする。

ショットガンの弾



ショットガンで攻撃するとき
に必要な弾。攻撃したあと、弾カード1枚を「弾丸デツキ」にもどしてシャッフルする。

たま
スナイパーライフルの弾



スナイパーライフルで攻撃するときに必要な弾。攻撃したあと、弾カード1枚を「弾丸デツキ」にもどしてシャッフルする。

たま
スナイパーライフルの弾



スナイパーライフルで攻撃するときに必要な弾。攻撃したあと、弾カード1枚を「弾丸デツキ」にもどしてシャッフルする。

たま
スナイパーライフルの弾



スナイパーライフルで攻撃するときに必要な弾。攻撃したあと、弾カード1枚を「弾丸デツキ」にもどしてシャッフルする。

たま
スナイパーライフルの弾



スナイパーライフルで攻撃するときに必要な弾。攻撃したあと、弾カード1枚を「弾丸デツキ」にもどしてシャッフルする。

たま
スナイパーライフルの弾



スナイパーライフルで攻撃するときに必要な弾。攻撃したあと、弾カード1枚を「弾丸デツキ」にもどしてシャッフルする。

たま
マシンガン



マシンガンで攻撃するときに必要な弾。攻撃したあと、弾カード1枚を「弾丸デツキ」にもどしてシャッフルする。

たま
マシンガン



マシンガンで攻撃するときに必要な弾。攻撃したあと、弾カード1枚を「弾丸デツキ」にもどしてシャッフルする。

たま
マシンガン



マシンガンで攻撃するときに必要な弾。攻撃したあと、弾カード1枚を「弾丸デツキ」にもどしてシャッフルする。

たま
マシンガン



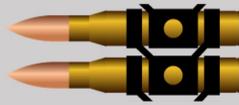
マシンガンで攻撃するときに必要な弾。攻撃したあと、弾カード1枚を「弾丸デツキ」にもどしてシャッフルする。

たま
スナイパーライフルの弾



スナイパーライフルで攻撃するときに必要な弾。攻撃したあと、弾カード1枚を「弾丸デツキ」にもどしてシャッフルする。

アサルトライフルの弾



アサルトライフルで攻撃する
ときに必要な弾。
攻撃したあと、弾カード1枚
を「弾丸デッキ」にもどして
シャッフルする。

アサルトライフルの弾



アサルトライフルで攻撃する
ときに必要な弾。
攻撃したあと、弾カード1枚
を「弾丸デッキ」にもどして
シャッフルする。

マシンガンの弾



マシンガンで攻撃するときに
必要な弾。
攻撃したあと、弾カード1枚
を「弾丸デッキ」にもどして
シャッフルする。

マシンガンの弾



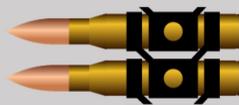
マシンガンで攻撃するときに
必要な弾。
攻撃したあと、弾カード1枚
を「弾丸デッキ」にもどして
シャッフルする。

マシンガンの弾



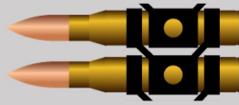
マシンガンで攻撃するときに
必要な弾。
攻撃したあと、弾カード1枚
を「弾丸デッキ」にもどして
シャッフルする。

アサルトライフルの弾



アサルトライフルで攻撃する
ときに必要な弾。
攻撃したあと、弾カード1枚
を「弾丸デッキ」にもどして
シャッフルする。

アサルトライフルの弾



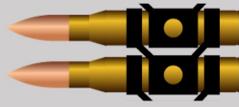
アサルトライフルで攻撃する
ときに必要な弾。
攻撃したあと、弾カード1枚
を「弾丸デッキ」にもどして
シャッフルする。

アサルトライフルの弾



アサルトライフルで攻撃する
ときに必要な弾。
攻撃したあと、弾カード1枚
を「弾丸デッキ」にもどして
シャッフルする。

アサルトライフルの弾



アサルトライフルで攻撃する
ときに必要な弾。
攻撃したあと、弾カード1枚
を「弾丸デッキ」にもどして
シャッフルする。

アサルトライフルの弾



アサルトライフルで攻撃する
ときに必要な弾。
攻撃したあと、弾カード1枚
を「弾丸デッキ」にもどして
シャッフルする。